



Reglement Super Cup

Genehmigt von der Delegiertenversammlung am 21. Februar 2008

Organisation	Vereinigte Schützengesellschaft Chur und Umgebung VSC		
Teilnahmebedingungen	Teilnahmeberechtigt sind Schützen der Mitgliedvereine VSC. Jeder Schütze kann nur in einer Kategorie teilnehmen. Das ganze Programm (alle Durchgänge) muss mit der gleichen Waffe geschossen werden.		
Teilnehmer pro Sektion	300 m		maximal 12 Schützen pro Kategorie
	50 m		9 Schützen pro Sektion
Kategorien	300 m	Kategorie A Kategorie D	FW / Stagw alle Ordonnanzwaffen
	50 m	nur eine Kategorie: Armeepistolen, Sportpistolen, Kleinkaliber (SPK)	
Austragungszeit	Frühjahr, wenn möglich bis Mitte April		
Doppelgeld	Die Kosten werden grundsätzlich durch die VSC übernommen, können im Bedarfsfall den teilnehmenden Sektionen belastet werden.		
Munition	Munition wird von den Teilnehmern mitgebracht.		
Auszeichnungen	Der Erstrangierte jeder Kategorie erhält einen Zinnbecher mit entsprechender Gravur zum Eigentum. Die Zweit- bzw. Drittrangierten erhalten eine abgestufte Prämienkarte.		
Schiesszeiten (Richtzeiten)	20 Minuten im 1. Durchgang inkl. Probeschüsse weitere Durchgänge je 15 Minuten.		
Rangverkündigung	Die Rangverkündigung findet ca. ½ Stunde nach Beendigung des letzten Finals statt.		



Schiessprogramm 300 m

	Kategorie A FW, Stagw	Kategorie D alle Ordonnanzwaffen
Scheibe	A10	
Probe	max. 5 Schuss im 1. Durchgang, jeder weitere Durchgang max. 2 Schuss	
Passe	10 Schuss EF	10 Schuss EF
Stellung	FW nicht liegend Stagw liegend frei	Stgw 57 ab Vorder-/Mittelstütze Stgw 90 ab Vorderstütze Kar liegend frei
Stellungs- erleichterungen	V/SV FW liegend frei	V/SV Kar liegend aufgelegt

Rangierung 300 m bei Punktegleichheit

1. Durchgang	1. Punktzahl 2. Tiefschüsse 3. Alter
weitere Durchgänge	1. Punktzahl 2. Tiefschüsse 3. bessere Rangierung in der Vorrunde
Final	Bei Punktegleichheit im Final wird wiederholt

Pistole 50 m

Schiessprogramm		Rangierung bei Punktegleichheit	
Scheibe	P10	1. Durchgang	1. Tiefschüsse 2. Alter
Probe	max. 5 Schuss im 1. Durchgang, jeder weitere Durchgang max. 2 Schuss	weitere Durchgänge	1. Tiefschüsse 2. besserer Rang Vorrunde
Passe	10 Schuss EF		

Mit der Armeepistole kann beidhändig geschossen werden.